

Maquetes Sustentáveis

REGULAMENTO

A equipa do Clube de Ciência Viva na Escola (CCVnE), em articulação com o Eco-Escolas, com o Plano Nacional das Artes (PNA) e Biblioteca Escolar, torna público, para o conhecimento dos interessados, que estão abertas as inscrições para o Concurso de Maquetes Sustentáveis, nos termos do presente regulamento.

I. Âmbito

As consequências do nosso impacto no Planeta estão cada vez mais visíveis. Catástrofes naturais cada vez mais frequentes (tornados, furacões, ondas de calor, secas e cheias, incêndios devastadores) parecem ser avisos da natureza para os nossos erros. Ter consciência do tamanho da nossa pegada pode ajudar a ter mais consciência do impacto das nossas atividades do dia a dia e, conseqüentemente, controlar e/ou reduzir os nossos erros alterando comportamentos. O CCVnE, em colaboração com o projeto Eco-Escolas, PNA e Biblioteca Escolar, pretende levar a cabo um concurso de apresentação de maquetes/protótipos sustentáveis e espera-se que os trabalhos apresentados contribuam para o desenvolvimento da literacia científica dos alunos envolvidos nas tarefas. Pretende-se também sensibilizar os alunos e a comunidade escolar e envolvente para a necessidade de mudança de comportamentos que promovam a sustentabilidade energética.

II. Disposições gerais

O desafio proposto sugere a combinação entre as artes plásticas e a exploração de conteúdos relacionados com as energias renováveis, na procura de soluções para mitigação das alterações climáticas. Pretende-se que seja desenvolvida uma maquete 3D de um (ou vários) protótipos de energia renovável (eólica, hídrica, solar térmica, solar fotovoltaica, etc) que se apresente como “exemplar” no campo da sustentabilidade energética e que sensibilize a comunidade escolar para a adoção destas fontes de energia.

III. Concorrentes

1. Pode participar no concurso qualquer elemento da comunidade educativa, nomeadamente, alunos do Agrupamento do 3º ciclo e do Ensino Secundário (regular e profissional), docentes, assistentes operacionais, assistentes administrativos, de forma individual, ou em equipa.

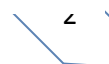
2. Cada candidatura deve estar identificada com o(s) nome(s) do(s) autor(es). No caso da candidatura em equipa, deve estar identificado o coordenador da proposta.
3. Cada candidatura poderá apresentar, no máximo, duas propostas.
4. Os concorrentes são responsáveis pela originalidade dos trabalhos apresentados, garantindo a respetiva autoria e assumindo toda a responsabilidade decorrente de eventuais reclamações de terceiros no que diz respeito à violação de direitos de propriedade intelectual, ou outros que decorram da lei aplicável.
5. Ao participar no concurso, os concorrentes declaram conhecer e aceitar o presente regulamento.

IV. Conteúdo da candidatura

1. As maquetes deverão ser entregues na biblioteca escolar devidamente identificadas.
2. A acompanhar a maquete deverá ser entregue uma memória descritiva (texto impresso em formato A4), que para além da identificação dos responsáveis deve referir, de forma sucinta, a justificação dos elementos incluídos na maquete.
3. Deverá também ser enviado por email para **aee.cienciaviva@aesgueira.pt**, uma fotografia da maquete. O assunto do email deverá conter: “Concurso maquetes sustentáveis – o nome do autor ou do coordenador da proposta”.

V. Júri e Avaliação das maquetes

1. A propostas serão avaliadas por um júri de 5 elementos, constituído por:
 - A Diretora do Agrupamento de Escolas de Esgueira.
 - A Coordenadora do Clube de Ciência Viva.
 - A Coordenadora do Projeto Eco-Escolas.
 - A Coordenadora do Plano Nacional das Artes.
 - A Coordenadora da Biblioteca escolar.
 - Um representante da Área Disciplinar de Educação Visual.
2. Compete ao Júri a análise das maquetes recebidas, a verificação da sua conformidade com os requisitos do concurso, a avaliação e seleção do trabalho vencedor.
3. A metodologia de seleção dos trabalhos será determinada pelo Júri, devendo ser levados em consideração os seguintes critérios:
 - Adequação e articulação com o tema da eficiência energética e rigor na aplicação dos conceitos.
 - Qualidade em termos de design.
 - Criatividade e originalidade. Capacidade de envolver a comunidade escolar.
 - Escolha de materiais reutilizáveis.



- Exequibilidade do projeto.
- Clareza da memória descritiva.

4. O Agrupamento de Escolas de Esgueira reserva-se ao direito de utilizar total ou parcialmente os elementos da maquete vencedora e adaptá-la em função das suas necessidades ou de acordo com a identidade corporativa que pretende estabelecer ou alterar no futuro.

5. Das decisões do júri não haverá recurso nem reclamação.

VI. Prémios

1. As quatro melhores propostas serão divulgadas na página eletrónica do Agrupamento às quais serão atribuídos prémios (vales de entrada na Fábrica Centro de Ciência Viva de Aveiro – atividades para famílias).

2. Será entregue a todos os concorrentes admitidos a concurso um certificado de participação no mesmo.

3. Os resultados do concurso serão publicados até ao dia 12 de dezembro, nos locais habituais do agrupamento, incluindo na página web do agrupamento. Os concorrentes premiados serão informados dos resultados através da coordenadora da equipa do Clube de Ciência Viva da Escola, via email.

VII. Disposições Finais

Todas as dúvidas, omissões ou reclamações resultantes da aplicação deste regulamento serão esclarecidas e resolvidas pelo Júri.

VIII. Calendário do Concurso

1. Divulgação do regulamento: 23 de setembro de 2022
2. Data limite para entrega das maquetes: 18 de novembro de 2022 (na biblioteca escolar)
3. Exposição das maquetes na biblioteca escolar: a partir de 27 de novembro de 2022
4. Divulgação de resultados: 12 de dezembro de 2022

Esgueira, 19 de setembro de 2022

Coordenação:
Ana Sofia Ferreira